

I del I berättade jag flera saker som kan vara värda att tänka på när ni ser startlistorna, inte minst **klass** samt kombinationen **distans** och **spår**.

Del II fortsatte med var man kan jaga information i början av veckan, själv använder jag mig at Trav 365 (Aftonbladet) och Travzonens TravForum.

I del III fortsätter jag diskutera de trösklar som finns när det gäller att lämna in ett kvalificerat system, nämligen att förstå kupongen och hur man bygger ett smart system. Jag går först igenom kupongen och vad V75 innebär, sedan fortsätter jag med två huvudstrategier som jag brukar använda mig av.

Spelkupongen och att bygga ett system

Vad ett system kostar kan www.atgidag.se och deras V75-skola hjälpa dig med. Använder du nätet till att lämna in ditt system så sköter datorn matematiken, men det är ändå A och O att förstå vad det är som gör ett system dyrt.

Okej, hur ska DU kunna tävla om miljonvinster mot system som kostar upp emot 10 000 kr? Mitt tips är att hitta snygga spikar och att inte jaga de värsta skrällarna i lopp där du bara har 3-4 hästar.

En **snygg spik** ligger på 10-20% (under 10% är minst sagt imponerande) och det finns såklart ingen tumregel för var man ska leta. Jag brukar leta efter dem i omgångar där jag inte vågar hitta fler än två spikar (exempelvis i lördags). Vinner en spik på 10-20% så kan du lita på att två spikar räcker långt – trots ett system på ca 300 kr utan några större överraskningar i övrigt. Ett exempel:

1 (Dame Arrow) x 5 x 3 x 1 x 3 x 4 x 4 = 720 rader = 360 kr

		Odds	Streck	
8	LIE DETECTOR s 5 Kihlström Örjan (Hul St)	1640:8	24	50%
3	FLEA SOUTHWIND s 5 Svanstedt Åke	1640:3	34	37%
4	QUANTUM JOYRIDE s 6 Takter Johnny (Läh Ka)	1640:4	62	26%
6	FAMA CURRIT s 8 Adielsson Erik (Joh SH)	1640:6	78	20%
2	DAME ARROW s 8 Goop Björn (Rob NI)	1640:2	106	12%
9	DEBBIE BRODDA s 6 Ohlsson Ulf (Joh SH)	1640:9	127	9%
1	NURSERY RHYME s 5 Untersteiner Johan (Wal Ro)	1640:1	352	5%

Som ni ser på strecklistan ovan så var varken favoriten Lie Detector hårt betrod (50%) och Dame Arrow hade ett utmärkt andraspår på 1640 m med Björn Goop i sulkyn. En av Robertssons hästar, Rumbleinthejungle, visade dessutom form veckan innan (stallform!). **INGEN** spelare kan med skicklighet hitta en vinnande spik av den här typen varje vecka, men till och från så sitter dem.

Alternativet till att leta en snygg spik på 10-20% brukar för mig vara att spika tre stycken betrodna hästar (30% och upp), jaga ett par riktiga superskrällar i lopp där du streckar majoriteten av hästarna, och sedan lita på att 3-4 stycken av de sex mest streckade hästarna i de sista två loppen räcker.

(forts.) Problemet med ett system byggt på **tre spikar**, jag har upplevt det 4-5 gånger, är att även om utdelningen ofta kan bli hög (över 100 000 kr) trots tre eller fyra favoritsegrar, så är det extremt sällan som det är just dina favoriter/spikar som vinner. Jag rekommenderar dig ändå att spela så i merparten av omgångarna (trots att min turvecka var ett undantag) helt enkelt eftersom det är chansningen du får ta när ditt system kostar relativt lite.

Anledningen är enkel, med tre spikar så har du MYCKET större möjligheter att **jaga skrällar** genom att strecka 8-12 hästar i ett lopp och 5-8 i ett annat. Några exempel (anta tolv startande i varje lopp):

$12 \times 6 \times 3 \times 3 \times 1 \times 1 \times 1 = 648$ rader = 324 kr

$8 \times 5 \times 5 \times 3 \times 1 \times 1 \times 1 = 600$ rader = 300 kr

$7 \times 7 \times 4 \times 3 \times 1 \times 1 \times 1 = 588$ rader = 294 kr

Spelar du för under 300 kr så är det svårare, men det går. Jag vet att guiden riktar sig till spel på under 100 SEK men jag måste erkänna att jag får ta tillbaks det. 300-400 kr brukar behövas för att få med många hästar i ett system med tre spikar system. För system under 300 kr behövs **definitivt** den snygga spik som jag redogjorde för tidigare.

Tips: Spela ihop!! Jaga ifatt i några vänner, men det är viktigt att de är intresserade på riktigt. De ska nämligen förstå det faktum att det kommer **ta tid** innan den första större vinsten trillar in (ett år = 5 200 kr vid 100 kr insats per person).

Okej. Ditt system bygger på en **snygg spik** av totalt två eller **tre spikar + jaga skrällar**), det här är saker som de flesta säkert redan gör. Finns det något mer att tänka på? Jag tror det.

Jaga inte skrällar i avdelningar där du streckar tre hästar. Vill jag få med en skräll (<10%) så vill jag ha minst fyra hästar i det loppet. Kostar systemet 300 kr blir det nämligen svårt att motivera 1/3 av kostnaden till en skrällhäst. I ett lopp med tre hästar **vill** du paradoxalt nog att någon av de mer streckade vinner. Det kallas vad jag vet för **sparlopp**, och är ett utmärkt sätt att spara streck. En extrem variant är när du gör ett **lås** på endast två hästar. Kan fungera om du bara har två spikar, men annars rekommenderar jag minst tre hästar i loppet där du inte spikar. Med två eller tre sparlopp så jagar vi sedan skrällar i lopp med minst fyra hästar. Obs! I ett sparlopp tycker jag att man mycket väl strunta i att strecka den absoluta favoriten, särskilt om denne har ett svårt läge.

Jaga skrällar med förnuft. Har jag med 8-12 hästar kan strecken sitta lite varstans (alla startpositioner) och ofta streckar jag en häst på 2% och dåligt startspår framför en häst på 10-15% + bra startspår. Det kanske är dumt? Men med 8-12 hästar så vill du ändå att något mindre rationellt ska hända, eller hur? Det finns spelare som streckar 11 av 12 hästar och utelämnar favoriten.

Har du 4-5 hästar i ett lopp ska du leta 1-2 skrällar men detta försiktigt. I sådana situationer letar jag bland hästar med spår 1-5 där kuskintervjuerna indikerar optimism eller möjligtvis spår 9-15 där kommentaren brukar vara "toppform men behövs mycket tur från det här läget". Det senare gärna på längre distanser.