

Den här V75-skolan är spontant skriven för de som letar efter en hobby som kostar 100-300 kr i veckan, som ger utövaren nya kickar varje vecka, och chansen att bli rik på spel. För det ska inte förnekas, V75 är det folkliga spelet och alla som spelar har en dröm om att en gång bli miljonär. För mig gick den resan överkligt fort, så jag beslutade mig för att skriva ihop den här V75-skolan för att övertyga människor om att alla har chansen att få uppleva samma sak.

Det här är på sätt och vis även ett experiment. Jag vill se om bättre förståelse för nätets möjligheter kan få nya målgrupper att upptäcka trav, men också om det går att lära sig trav enbart genom att sitta vid en dator. Istället för att 10-20 stycken noviser börjar skriva av min rad varje vecka (vilket är HELT ok) så kanske jag kan få lika många att bli intresserade på riktigt? Det hade varit sjukt kul att få respons på ett sådant experiment.

Om du vill se omgående resultat så har du kommit helt fel. V75 kommer att kräva MÅNGA veckors spelande och är du av naturen en analytisk person så kommer du att grubbla dig fullständigt sönder och samman både en och två gånger. Du kommer antagligen att få lägga ut flera tusen kronor innan du börjar bli riktigt intresserad. Det kommer att gå fruktansvärt långsamt i jämförelse med nätpoker.

Eftersom jag mer eller mindre är en "nätspelare" så kommer V75-skolan rikta sig till de som har tid över vid datorn och som kommer använda nätet till sitt travspelande. Jag hoppas inte att detta skrämmer bort någon, för senare kommer jag lära ut hur man enkelt kan använda nätet till att hitta bra information och bli ännu bättre. Min idé är att alla ska ha färdigheter nog att sätta sitt eget system i slutet av nästa vecka.

Del I av V75-skolan handlar mer om trav i allmänhet än nätet i synnerhet. Det handlar om trösklar till att bli så inbiten att man till slut skapar sig en realistisk förhoppning om storvinst, men för de flesta så är det i stort sett omöjligt att be om något annat än en Harry Boy. För ett år sedan var jag i just den här situationen och jag hjälper gärna människor att ta sig ur den.

I del I diskuteras följande strösklar:

1. ATG.se
2. Startlistorna

Senare i veckan kommer jag även att diskutera:

3. Kupongen
4. Att bygga ett system

1. ATG.se

Är du nybörjare och nyfiken på trav så är det naturligt att gå till ATG.se men låt mig klargöra en sak: Det går INTE att logga in på ATG.se som nybörjare och lägga en kvalificerad rad. Du kommer att vara SÅ förvirrad och du kommer ge upp innan du hittar rätt. Mitt råd är att leka runt på sidan och bekanta sig med menyerna, under "Hjälp" finns lite nybörjartips och om du går till classic.atg.se (gamla sajten) så hittar du en **kom igång guide** i menyn till vänster.

Bli inte besviken för att jag inte ger mer råd än så, det här är en crash course så lite av jobbet kommer du att få göra själv. Är du mentalt förberedd på utmanande ATG.se så är du beredd att gå till tröskel 2: Startlistorna

2. Startlistorna

Varje söndag så släpps startlistorna till nästkommande veckas V75 och redan nu är det värt att ta en titt. Har du någonsin provat att spela så känner du säkert igen dig i letandet efter roliga namn blandat med hästar som har formraden "1-1-1" (dvs. tre förstaplaceringar de tre senaste starterna) och känslan av att den här sköna mixen ska hjälpa dig till framgång. Dessutom finns det ett par favoritkuskar du spelar extra hårt. Fortsätt så – det är viktigt att prova sig fram och att spela hästar med formrad är logiskt korrekt.

Vad jag börjat göra mer och mer är att kolla på vilken **klass** varje avdelning har. De högsta klasserna brukar vara Guld-, Silver- och Bronsdivisionen och det är också här som det brukar skrälla minst. Klass I-III ligger strax där under och på varje V75 brukar det även bjudas på stolopp, kallblodslopp och/eller lärlingslopp – det är först och främst är som vi vill hitta eventuella överraskningar.

Efter klass så är kombinationen av **startnummer, distans** och **autostart/voltstart** viktig. En lathund som jag rekommenderar att använda:

1640 Auto	Finns en attityd att man bara behöver strecka hästar med startnummer 1-5 under de här förutsättningarna. Självklart är det inte så enkelt, men med den här kunskapen så lovar jag att det går att hitta skrällar enbart på grund av startspår. Särskilt i de lägre klasserna.
2140 Auto	Här brukar jag inte vara lika positiv till startnummer 1-2, men 3-5 ska alltid passas. 6-8 är betraktade som dåliga spår och ofta så glöms detta bort och favoriter blir mer betrodda än vad de förtjänar. Från spår 9 så finns bakspårshästar, beroende på loppets karaktär och vad som finns framför så kan det faktiskt vara en fördel att befinna sig här.
2640 Auto/Volt	På längre distanser än 2140 meter så brukar jag inte bry mig så jättemycket om startspår. Möjligtvis att jag tror något mer på bakspårshästarna som kan trava på i bakgrunden med sparade krafter till upploppet, men på de här distanserna brukar jag se vad hästarna presterat tidigare och om det finns hästar som kommer driva upp tempot och göra utgången oviss för den på pappret bästa hästen.
1640/2140 Volt	Voltstart är annorlunda på så sätt att två av spåren (6 och 7) innebär en liten fördel mot spåren innanför. De är så kallade springspår, dvs. de startar längre ut men kommer att ha högre fart när startsignalen går. På kort distans (1640 meter) ska man dock ha MYCKET stor respekt för hästen med innerspår, så när jag garderar den här lopptypen är det för mig självklart att få med nummer 1.